

「令和7年度 道民芸術祭」団体助成 [新規案]

プラスアップ！地域活動 助成事業 募集

北海道文化団体協議会では、道民芸術祭を通して社会的課題に取組み、地域の人々とともに文化活動の新たな意義を創造する管内連合体に助成します。

助成対象となる取組み	① 世代間交流の促進 例) 若者、子供、学校の文科系部活動（吹奏楽・美術・書道・茶道・演劇・合唱等）との協同企画。
	② 文化活動を担う人材の育成 例) WEB講座の開催、複数会場をオンラインで繋ぐ舞台発表等、文化に接する場と機会を広げる。
	③一般の地域住民との連携 例) 商店街・道の駅等を会場とした、誰でも飛び入り参加できる文化体験会の企画。 団体会員外からの一般講師・ご近所先生（移住者や、地域おこし協力隊を含む）の募集。等

助成額	1万円～上限10万円（対象経費10/10助成）
申請〆切	令和7年5月30日（金）必着 (採択結果は、6月初旬に通知します)
主催	北海道文化団体協議会

「令和7年度 道民芸術祭」団体助成【新規】

プラスアップ！地域活動 助成事業申請書

新規または特筆すべき視点のある事業を「令和7年度 道民芸術祭」として実施する団体に、道補助金配分額に加えて北海道文団協の事業費より団体負担金として助成（上限10万円）します。

申請日：令和 年 月 日

北海道文化団体協議会 事務局 行

bundankyo@msj.biglobe.ne.jp

団体名

代表者 役職・氏名

住 所 〒

担当者名：

電話番号：

メール：

1 種 目 ・舞 台： タイトル(_____)

・展 示： タイトル(_____)

・文芸・その他： (_____)

2 内容の説明（新規企画、または特筆すべき視点について簡潔に記載してください。）

3 助成希望額（1万円～10万円の範囲内で、10/10 助成とする）＊希望額以下となる場合もあります。

※道補助金配分額と助成額を合算した収入金額より、道民芸術祭事業の対象経費が上回ること。

振込時期は、令和7年10月に道補助金配分額と合算してお振込み予定です。

円

申請〆切：令和7年5月30日（金）必着
(採択結果は、6月初旬に通知します。)

14管内向け「令和7年度 道民芸術祭」団体助成【新規案】 プラスアップ！地域活動 助成要領

北海道文化団体協議会

北海道では人口減少が進むとともに、高齢化や後継者不足の影響から、市町村文化団体の解散等が散見されるようになりました。長年にわたり、道内各地域の文化振興を担ってきた「道民芸術祭」事業も、コロナ禍以降とみに内容・予算とも縮小傾向となっており、対象経費が補助金額20万円に届かないとの相談も寄せられるようになりました。

北海道文団協としましては、共に事業に取組んできた文化団体の灯が次々と消えていくのを見過ごすわけにはいかないと考えています。地域のための文化活動とは、その意義はどこにあるのか、道民芸術祭の在り方や枠組み、運営について北海道の組織全体で考え、改めて見直す時期ではないでしょうか。

そこで、若い世代やこれまで団体活動に加わっていなかった層にも文化団体に関心を寄せていただき、地域住民とともに文化イベントに取り組めるよう、新規または新たな視点を持った企画を取り入れた道民芸術祭事業への団体助成を実施します。

下記の例示をご参照いただき、別紙申請書様式に記載のうえ各管内事務局より応募してください。

実施概要

<内容>

道民芸術祭事業の中で毎年継続の内容以外に、新規または新たな視点を持った企画を提出いただいた管内に、北海道文団協からの団体負担金として新規助成を行います。

<対象分野>

道民芸術祭の各種目（舞台・展示・文芸その他）

<対象団体>

各地域連合体（14管内）事務局

<採用基準（＊対象となる企画の例示）>

① 世代間交流の促進

*若者、子供、学校の文科系部活動（吹奏楽・美術・書道・茶道・演劇・合唱等）との協同企画。

② 文化活動を担う人材の育成

*WEB講座の開催、複数会場をオンラインで繋ぐ舞台発表等、文化に接する場と機会を広げる。

③一般の地域住民との連携

*商店街・道の駅等を会場とした、誰でも飛び入り参加できる文化体験会の企画。

団体会員外からの一般講師・ご近所先生（移住者や、地域おこし協力隊を含む）の募集。等

<助成金額>

1万円～上限10万円で希望額を申請してください。＊希望額以下となる場合もあります。

10/10助成…道補助金配分額と助成額を合算した収入金額より、道民芸術祭事業の対象経費が上回ること。振込時期は、令和7年10月に道補助金配分額と合算してお振込み予定です。

<応募期限>

令和7年5月30日（金）必着で申請書を提出してください。（採択結果は、6月初旬に通知します）